



Ablauf – Cup Modus

1. Bis zum Anmeldeschluss Gruppen auf der «1. Runde» anmelden.
2. Schützen in die Gruppe einfügen.
3. Gruppenstandblatt ausdrucken.
4. Schiessen.
5. Resultate eintragen.
6. Foto des unterschriebenen Gruppenstandblatt hochladen.

Gruppen Anmelden

Bis zum Anmeldeschluss müssen auf der «1. Runde» die gewünschten Gruppen angemeldet werden.

Für die Auslosung braucht es noch keine Schützen in den Gruppen.

The screenshot shows the SHOOTING-EVENT.ch website. On the left, a sidebar contains a search bar, a user profile for 'MS Guggisberg', and a section for '1. Runde' with a 'Gruppe hinzufügen' button. An orange callout box labeled '3. Gruppe hinzufügen' points to this button. The main content area shows the 'Auslosungen' section, where a '1. Runde' button is highlighted. An orange callout box labeled '1. Auslosung auswählen' points to this button. Below it, there are tabs for '1. Runde', '2. Runde', and '3. Runde'. Another orange callout box labeled '2. «1. Runde» auswählen' points to the '1. Runde' tab. The page also includes a 'Rundenplan' section with links for 'Auslosungen' and 'Kontrolle', and a 'Rangeurplan drucken' button.

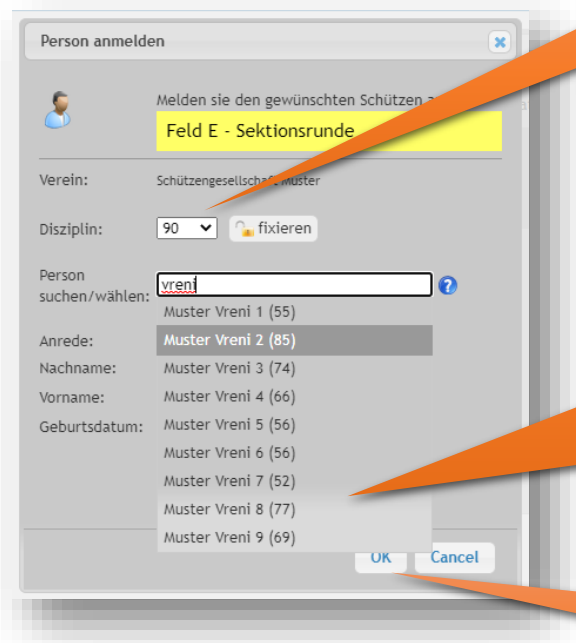
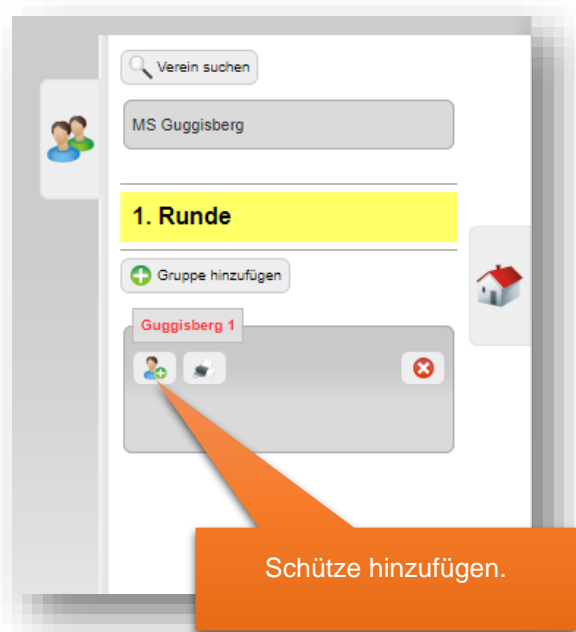


Name der Gruppe definieren





Schützen in die Gruppe einfügen



1.

Gewehrart auswählen.

2.

Schütze suchen und aus der
Liste auswählen.

Es werden nur lizenzierte
Schützen gefunden!
Schützen ohne Lizenz müssen
mit «Neu» erstellt werden.

3.

Mit «OK» übernehmen.



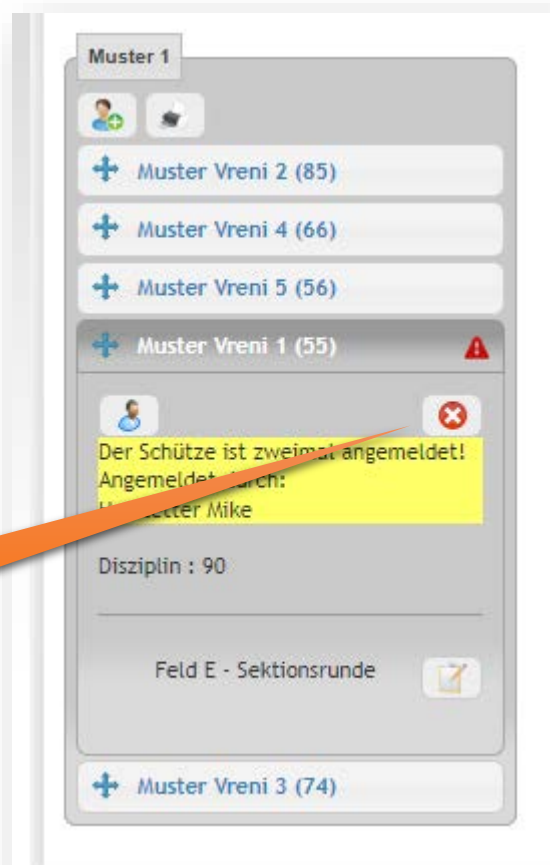
Schützen mehrfach angemeldet!

Der gleiche Schütze kann über alle Gruppen nur einmal teilnehmen. Mehrfach angemeldete Schützen werden mit einem Warnsymbol angezeigt.



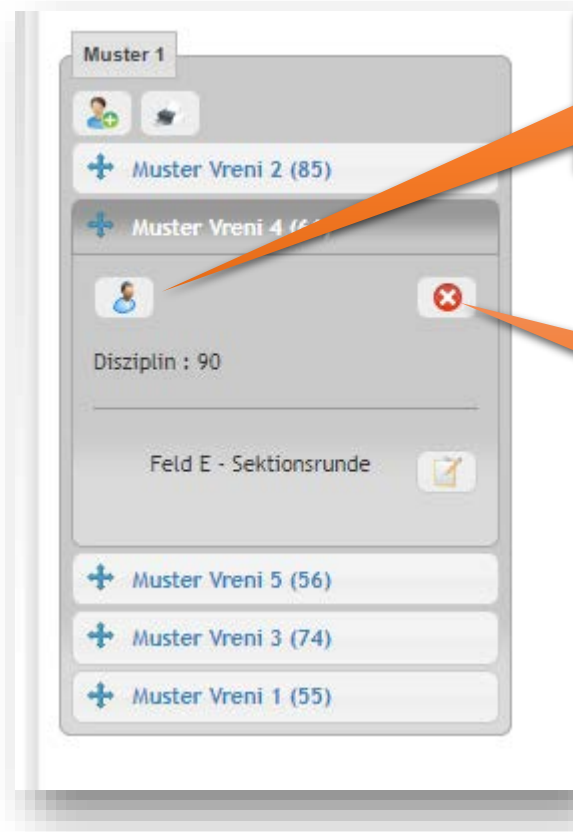
Schütz mehrfach
angemeldet.

Schütz öffnen und
löschen.





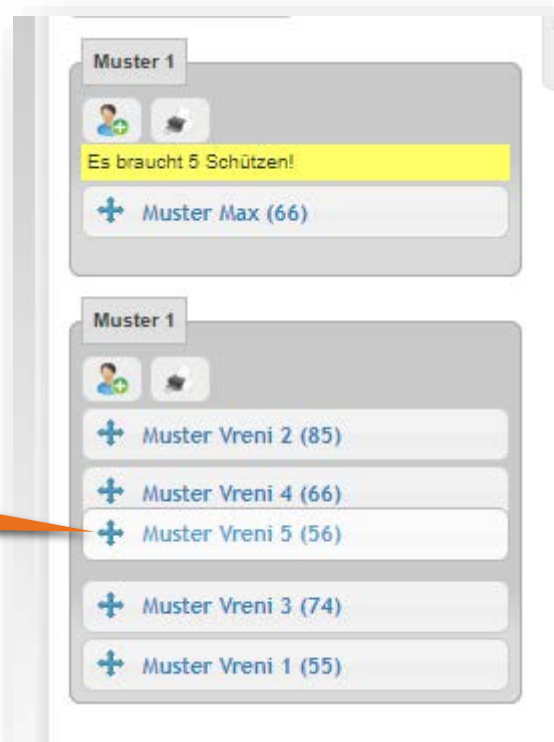
Schützen mutieren



Schütz mutieren.
z.B. Gewehrart ändern.

Schütz löschen und neu
erfassen.


Mit dem «Kreuz» Symbol
können Schützen in eine
andere Gruppe verschoben
werden.








Gruppenstandblatt


Muster 1


 

 Muster Vreni 2 (85)

 Muster Vreni 4 (66)

 Muster Vreni 5 (56)

 Muster Vreni 3 (74)

 Muster Vreni 1 (55)

Gruppenstandblatt drucken.

Alle Angaben der Schützen
werden ausgegeben.

www.shooting-event.ch

Amts - Cup 1. Runde Datum: _____

Gruppe: Guggisberg 1

Verein: _____

Name: _____ Vorname: _____ JG: _____ Ausgleich: _____

☐ Freie Waffe ☐ Stl-Gewehr ☐ Karabiner ☐ Stgw 90 ☐ Stgw 57 Ringkern ☐ Stgw 57 = _____

Probeschüsse: _____ 2 obligat. Probe: _____

A 10, 5 Schuss Einzelfeuer: _____ = _____

A 5, 5 Schuss Serie in 60 Sek. ab 1. Schuss: _____ = _____ Total: _____

A 5, 3 Schuss Einzelfeuer: _____ = _____

Name: _____ Vorname: _____ JG: _____ Ausgleich: _____

☐ Freie Waffe ☐ Stl-Gewehr ☐ Karabiner ☐ Stgw 90 ☐ Stgw 57 Ringkern ☐ Stgw 57 = _____

Probeschüsse: _____ 2 obligat. Probe: _____

A 10, 5 Schuss Einzelfeuer: _____ = _____

A 5, 5 Schuss Serie in 60 Sek. ab 1. Schuss: _____ = _____ Total: _____

A 5, 3 Schuss Einzelfeuer: _____ = _____

Name: _____ Vorname: _____ JG: _____ Ausgleich: _____

☐ Freie Waffe ☐ Stl-Gewehr ☐ Karabiner ☐ Stgw 90 ☐ Stgw 57 Ringkern ☐ Stgw 57 = _____

Probeschüsse: _____ 2 obligat. Probe: _____

A 10, 5 Schuss Einzelfeuer: _____ = _____

A 5, 5 Schuss Serie in 60 Sek. ab 1. Schuss: _____ = _____ Total: _____

A 5, 3 Schuss Einzelfeuer: _____ = _____

Name: _____ Vorname: _____ JG: _____ Ausgleich: _____

☐ Freie Waffe ☐ Stl-Gewehr ☐ Karabiner ☐ Stgw 90 ☐ Stgw 57 Ringkern ☐ Stgw 57 = _____

Probeschüsse: _____ 2 obligat. Probe: _____

A 10, 5 Schuss Einzelfeuer: _____ = _____

A 5, 5 Schuss Serie in 60 Sek. ab 1. Schuss: _____ = _____ Total: _____

A 5, 3 Schuss Einzelfeuer: _____ = _____

Gruppentotal: = _____

Unterschriften: _____ Waffenausgleich und Jungschützenzuschlag: = _____

Gruppenehrf: _____ Gegenspieler: _____ Gesamttotal: = _____

Waffenausgleich: Stgw. 57/62, Stgw 90 = 2 Pkt., Stgw. 57/63, Karabiner, Langgewehr = 1 Pkt., Freie Waffe, Stl-Gewehr = 0 Pkt. Jungschützen = 1 Pkt.



Resultate erfassen

Für Schützen welche **NICHT** geschossen haben, bitte kein Resultat erfassen. **Nicht** mit «0» erfassen!

Muster 1

Muster Vreni 2 (85)

Disziplin : 90

Feld E - Sektionsrunde

Muster Vreni 4 (66)

Muster Vreni 5 (56)

Muster Vreni 3 (74)

Muster Vreni 1 (55)

Schütz öffnen.
«Anklicken»

Resultat Fenster öffnen.

Schüsse eintragen und
speichern.

Tipp: Mit der TAB Taste kann
in das nächste Feld
gewechselt werden.

Schützen die Resultate haben,
werden markiert.

Muster 1

Muster Vreni 2 (85)

Muster Vreni 4 (66)

Muster Vreni 5 (56)

Muster Vreni 3 (74)

Muster Vreni 1 (55)

Resultat erfassen

Person

Muster Vreni 2 (85)

Stiche

Feld E - Sektionsrunde

Schuss	Wert	Tiefschuss	M
1			<input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/>
5			<input type="checkbox"/>
6			<input type="checkbox"/>
7			<input type="checkbox"/>
8			<input type="checkbox"/>
9			<input type="checkbox"/>
10			<input type="checkbox"/> 0
11			<input type="checkbox"/>
12			<input type="checkbox"/>
13			<input type="checkbox"/>
14			<input type="checkbox"/>
15			<input type="checkbox"/> 0
Total	0 Pkt.		

speichern Cancel



Kontroll-Bereich

Im Kontroll-Bereich werden korrekt erfasste Daten mit einem grünen «Gutzeichen» markiert.

Foto des unterschriebenen
Gruppenstandblatt hochladen.

Gruppe	Schützen	Resultate	Schüsse	Beleg	Geprüft
Guggisberg 1	✓	✓	52	✗	✗

Beleg hochladen

Standblatt mit Resultaten
ausdrucken.

Foto anzeigen.

Nächste Runde

Alle Gruppen, die sich für die nächste Runde qualifiziert haben, werden vom System automatisch erstellt.

Weiteres Vorgehen analog «Runde 1».